

DOI:10.3969/j.issn.1673-4785.201212003
网络出版地址: <http://www.cnki.net/kcms/detail/23.1538.TP.20131012.1814.004.html>

量子衍生神经网络模型及其在图像恢复中的应用

肖红, 李盼池

(东北石油大学 计算机与信息技术学院, 黑龙江 大庆 163318)

摘 要:为提高图像恢复质量,提出一种量子衍生神经网络模型及算法.该模型为 3 层结构,隐层为量子神经元,输出层为普通神经元.量子神经元由量子旋转门和多位受控非门组成,利用多位受控非门中目标量子位的输出向输入端的反馈,实现对输入序列的整体记忆,利用受控非门输出中多位量子比特的纠缠,获得量子神经元的输出.基于量子计算理论设计了该模型的学习算法,该模型可从宽度和深度两方面获取输入序列的特征.仿真结果表明,该模型的图像恢复效果明显优于普通神经网络.

关键词:量子计算;量子旋转门;多位受控非门;量子神经元;量子神经网络;图像恢复;学习算法;神经网络模型

中图分类号: TP18 **文献标志码:** A **文章编号:** 1673-4785(2013)06-0537-06

中文引用格式:肖红,李盼池. 量子衍生神经网络模型及其在图像恢复中的应用[J]. 智能系统学报, 2013, 8(6): 537-542.

英文引用格式:XIAO Hong, LI Panchi. Quantum-derived nerve network model and its application for image restoration[J]. CAAI Transactions on Intelligent Systems, 2013, 8(6): 537-542.

Quantum-derived neural network model and its application to image restoration

XIAO Hong, LI Panchi

(School of Computer & Information Technology, Northeast Petroleum University, Daqing 163318, China)

Abstract: In order to improve the quality of image restoration, a kind of quantum-derived neural network model and algorithm are proposed. The model is composed of three layers of structure, in which, the hidden layer is made up of quantum neurons, and the output layer is made up of common neurons. The quantum neuron consists of a quantum rotation gate and a multi-qubit controlled not-gate. By using the information feedback of the target qubit from the output to the input end in the multi-qubit controlled not-gate, the integral memory of input sequences is realized. The output of the quantum neuron is obtained by the entanglement of the multi-qubit in the output of the controlled not-gates. On the basis of the theory on quantum computation, the learning algorithm for the model is designed. Through the model, the characteristics of the input sequence may be effectively obtained from two aspects including "width" and "depth". The simulation results show that the quality of image restoration of the model is obviously superior to that of the common neural network.

Keywords: quantum computation; quantum rotation gate; multi-qubit controlled not-gate; quantum neuron; quantum neural network; image restoration; learning algorithm; neural network model

在实际生物神经系统的信息处理过程中,记忆和输出不仅依赖于每种输入信息的空间聚合,而且也依赖于输入在时间上的累积效果^[1].传统人工神

经网络(artificial neural networks, ANN)缺乏对时间延迟以及时间累积效果的描述.反映在实际应用中,ANN 一次只能接收一个几何点式的向量输入,而对于一个体现时间累积效果的矩阵式样本,ANN 通常将其中每个列向量视为单个样本,分多次接收.量子神经网络诞生于 20 世纪 90 年代,为智能计算领域

注入了新的活力^[2-5].在量子神经网络的理论研究方面,解光军博士做了开创性的工作^[6-8].日本学者 Matsui 等^[9]根据量子线路结构提出了一种求解异或问题的量子神经元学习算法.在量子计算和神经网络的融合方面,作者先后提出了几种模型和算法^[10-12].然而,以上这些模型,也缺乏对时间累积效果的描述.为了充分模拟生物神经元的时间累积效果,以便提高传统神经网络的逼近能力,本文提出一种基于序列输入的量子衍生神经网络模型(quantum-inspired neural networks, QINN),该模型的每个输入样本均为多维离散序列,可表述为一个矩阵.基于量子计算原理设计了该模型的学习算法.利用该模型对模糊图像进行恢复,其恢复图像在视觉上和定量分析上都优于 BP 神经网络.

1 量子比特和量子门

1.1 量子比特

在量子计算中,量子比特有 2 个可能的状态 $|0\rangle$ 和 $|1\rangle$,不同于经典比特,其状态可以落在 $|0\rangle$ 和 $|1\rangle$ 之外,即可以是状态的线性叠加态,如式(1)所示.

$$|\varphi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle. \quad (1)$$

式中: α 、 β 是一对复数,称量子比特的概率幅^[12].

1.2 量子旋转门

量子门是物理实现量子计算的基础.它包含了量子计算的特点.量子旋转门定义式为

$$R(\theta) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}.$$

令 $|\varphi\rangle = \begin{bmatrix} \cos \theta_0 \\ \sin \theta_0 \end{bmatrix}$,由 $R(\theta)|\varphi\rangle = \begin{bmatrix} \cos(\theta + \theta_0) \\ \sin(\theta + \theta_0) \end{bmatrix}$ 知,

$R(\theta)$ 实现了对 $|\varphi\rangle$ 的相位旋转.

1.3 多位受控非门

设有 $n+1$ 位量子比特, $|x_1\rangle, |x_2\rangle, \dots, |x_n\rangle$ 是控制比特, $|\varphi\rangle$ 是目标比特, X 是单比特量子非门.多位受控非门的运算式 $C^n(X)$ 定义为

$$C^n(X)|x_1x_2\cdots x_n\rangle|\varphi\rangle = |x_1x_2\cdots x_n\rangle X^{x_1x_2\cdots x_n}|\varphi\rangle. \quad (2)$$

即若前 n 个量子比特全为 1,则非门 X 作用到 $|\varphi\rangle$ 使其翻转,否则 $|\varphi\rangle$ 状态不变.设 $|x_i\rangle = a_i|0\rangle + b_i|1\rangle$ 为控制位, $|\varphi\rangle = c|0\rangle + d|1\rangle$ 为目标位,根据式(2), $C^n(X)$ 的输出为 $n+1$ 个量子比特的纠缠态,且目标位 $|\varphi'\rangle$ 处于状态 $|1\rangle$ 的概率为

$$P = (b_1b_2\cdots b_n)^2(c^2 - d^2) + d^2.$$

此时,目标比特的输出可写为

$$|\varphi'\rangle = \sqrt{1-P}|0\rangle + \sqrt{P}|1\rangle.$$

2 量子衍生神经网络模型

2.1 序列量子神经元模型

该模型由量子旋转门和多位受控非门组成,如图 1 所示.其输入为时域 $[0, T]$ 上的量子比特序列 $\{|x_i(t_r)\rangle\}$,其中 $t_r \in [0, T]$;输出为在 $[0, T]$ 上的聚合结果;控制参数为量子旋转门的旋转角度 $\bar{\theta}_i(t_r)$, $i = 1, 2, \dots, n$, $r = 1, 2, \dots, q$, n 为输入空间的维数, q 为序列长度.

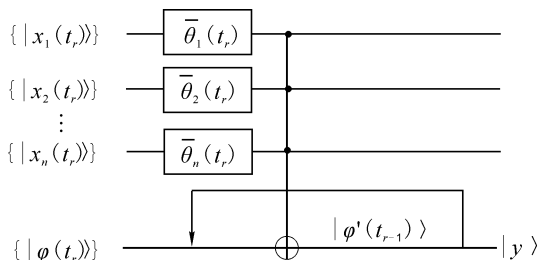


图 1 序列量子神经元模型

Fig.1 Sequence-based quantum on model

令输入为 $|x_i(t_r)\rangle = \cos \theta_i(t_r)|0\rangle + \sin \theta_i(t_r)|1\rangle$, $|\varphi(t_1)\rangle = |0\rangle$,由量子旋转门和多位受控非门的定义, $|\varphi'(t_1)\rangle$ 可写为

$$|\varphi'(t_1)\rangle = \cos \varphi(t_1)|0\rangle + \sin \varphi(t_1)|1\rangle.$$

式中: $\varphi(t_1) = \arcsin(\prod_{i=1}^n \sin(\theta_i(t_1) + \bar{\theta}_i(t_1)))$.

记 $t = t_r, r = 2, 3, \dots, q$,由 $|\varphi(t_r)\rangle = |\varphi'(t_{r-1})\rangle$ 得

$$|\varphi'(t_r)\rangle = \cos \varphi(t_r)|0\rangle + \sin \varphi(t_r)|1\rangle.$$

式中: $\varphi(t_r) = \arcsin(\sqrt{S_r \cos 2\varphi(t_{r-1}) + \sin^2 \varphi(t_{r-1})})$,

$$S_r = \prod_{i=1}^n \sin^2(\theta_i(t_r) + \bar{\theta}_i(t_r)).$$

序列量子神经元在 $[0, T]$ 的聚合结果最终可写为

$$|y\rangle = |\varphi'(t_q)\rangle = \cos \varphi(t_q)|0\rangle + \sin \varphi(t_q)|1\rangle.$$

式中:

$$\varphi(t_q) = \arcsin(\sqrt{S_q \cos 2\varphi(t_{q-1}) + \sin^2 \varphi(t_{q-1})}),$$

$$S_q = \prod_{i=1}^n \sin^2(\theta_i(t_q) + \bar{\theta}_i(t_q)).$$

定义量子衍生神经元的输出为目标位处于状态 $|1\rangle$ 的概率幅,因此输入输出关系可描述为

$$y = \sqrt{S_q \cos 2\varphi(t_{q-1}) + \sin^2 \varphi(t_{q-1})}.$$

2.2 量子衍生神经网络模型

量子衍生神经网络由 3 层组成,隐层为序列量子神经元,输出层为普通神经元,如图 2 所示.输出层采用 Sigmoid 函数.

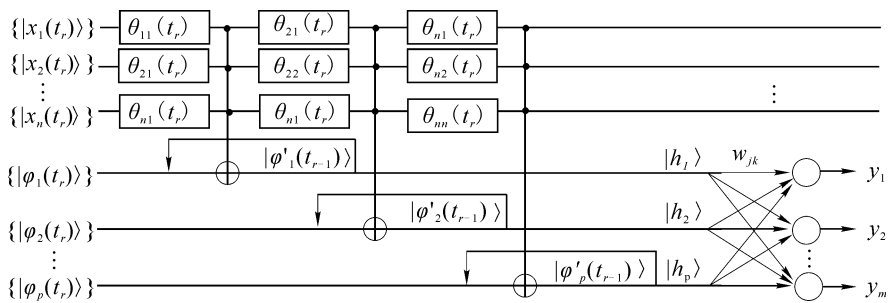


图 2 量子衍生神经网络模型

Fig.2 quantum-inspired neural network model

在普通神经网络中,每个样本用一个向量表示,而在本文提出的量子衍生神经网络中,每个样本用一个矩阵表示,例如第 i 个样本为

$$\begin{bmatrix} \{x_1^i(t_r)\} \\ \{x_2^i(t_r)\} \\ \vdots \\ \{x_n^i(t_r)\} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1^i(t_1) & x_1^i(t_2) & \cdots & x_1^i(t_q) \\ x_2^i(t_1) & x_2^i(t_2) & \cdots & x_2^i(t_q) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_n^i(t_1) & x_n^i(t_2) & \cdots & x_n^i(t_q) \end{bmatrix}.$$

令 $|\varphi_j(t_1)\rangle = |0\rangle, j=1,2,\cdots,p, 0=t_1 < t_2 <$

$\cdots < t_a = T$. 记 $\bar{h}_{jr} = \prod_{i=1}^n \sin(\theta_i(t_r) + \theta_{ij}(t_r))$. 根据序列量子神经元的输入输出关系,在时域 $[0, t_r]$ 上,隐层第 j 个序列量子神经元的阶段输出为

$$\begin{cases} h_j(t_1) = \bar{h}_{j1}, \\ h_j(t_r) = \sqrt{\bar{h}_{jr}^2(1 - 2h_j^2(t_{r-1})) + h_j^2(t_{r-1})}. \end{cases}$$

该量子神经元的最终输出 ($[0, T]$ 上的聚合结果) 为

$$h_j = h_j(t_q).$$

输出层第 k 个普通神经元的输出为

$$y_k = 1/(1 + e^{-\sum_{j=1}^p w_{jk}h_j}).$$

式中: $k=1,2,\cdots,m$.

3 量子衍生神经网络算法

3.1 样本量子态描述

令 n 维欧氏空间中的离散序列样本 $\{\bar{X}_i(t_r)\} = [\{\bar{x}_1(t_r)\} \ \{\bar{x}_2(t_r)\} \ \cdots \ \{\bar{x}_n(t_r)\}]^T$, 记

$$\begin{cases} \max_i = \max(\bar{x}_i(t_1), \bar{x}_i(t_2), \cdots, \bar{x}_i(t_q)), \\ \min_i = \min(\bar{x}_i(t_1), \bar{x}_i(t_2), \cdots, \bar{x}_i(t_q)). \end{cases}$$

$$\theta_{ir} = \frac{\bar{x}_i(t_r) - \min_i}{\max_i - \min_i} \cdot \frac{\pi}{2}.$$

这些样本可用量子态形式描述为

$$[\{|x_1(t_r)\rangle\} \ \{|x_2(t_r)\rangle\} \ \cdots \ \{|x_n(t_r)\rangle\}]^T.$$

式中: $|x_i(t_r)\rangle = \cos(\theta_{ir})|0\rangle + \sin(\theta_{ir})|1\rangle$.

3.2 QINN 学习算法

设归一化后的期望输出为 $\bar{y}_1, \bar{y}_2, \cdots, \bar{y}_m$, 误差函数定义为 $e_k = (\bar{y}_k - y_k)$, 记

$$\begin{cases} \bar{h}_{jr} = \prod_{i=1}^n \sin(\theta_i(t_r) + \theta_{ij}(t_r)), \\ h_j(t_1) = \bar{h}_{j1}, S_{jr} = \bar{h}_{jr}^2(1 - 2h_j^2(t_{r-1})). \end{cases}$$

根据梯度下降法,隐层旋转角梯度计算式为

$$\frac{\partial e_k}{\partial \theta_{ij}(t_r)} = -\sum_{k=1}^m y_k(1 - y_k)w_{jk} \prod_{s=r+1}^q (1 - 2\bar{h}_{js}^2)h_j(t_{s-1})\bar{h}_{jr}^2 \cdot (1 - 2h_j^2(t_{r-1}))\cot(\theta_i(t_r) + \theta_{ij}(t_r))/\prod_{s=r}^q h_j(t_s).$$

输出层连接权梯度为

$$\frac{\partial e_k}{\partial w_{jk}} = -y_k(1 - y_k)h_j(t_q).$$

记 \mathbf{x} 表示参数向量, \mathbf{v} 表示误差向量, \mathbf{J} 表示雅克比矩阵, $\mathbf{x}, \mathbf{v}, \mathbf{J}$ 分别为:

$$\mathbf{x} = [\theta_{11}(t_1) \ \cdots \ \theta_{np}(t_q) \ w_{11} \ \cdots \ w_{pm}]^T,$$
$$\mathbf{v}^T = [e_1 \ e_2 \ \cdots \ e_m],$$
$$\mathbf{J}(\mathbf{x}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial e_1}{\partial \theta_{11}(t_1)} & \cdots & \frac{\partial e_1}{\partial \theta_{np}(t_q)} & \frac{\partial e_1}{\partial w_{11}} & \cdots & \frac{\partial e_1}{\partial w_{pm}} \\ \frac{\partial e_2}{\partial \theta_{11}(t_1)} & \cdots & \frac{\partial e_2}{\partial \theta_{np}(t_q)} & \frac{\partial e_2}{\partial w_{11}} & \cdots & \frac{\partial e_2}{\partial w_{pm}} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \frac{\partial e_m}{\partial \theta_{11}(t_1)} & \cdots & \frac{\partial e_m}{\partial \theta_{np}(t_q)} & \frac{\partial e_m}{\partial w_{11}} & \cdots & \frac{\partial e_m}{\partial w_{pm}} \end{bmatrix}.$$

根据 Levenberg-Marquardt 算法, QINN 参数调整的迭代方程为

$$\mathbf{x}_{t+1} = \mathbf{x}_t - \frac{\mathbf{J}^T(\mathbf{x}_t)\mathbf{v}(\mathbf{x}_t)}{\mathbf{J}^T(\mathbf{x}_t)\mathbf{J}(\mathbf{x}_t) + \mu_t \mathbf{I}}.$$

式中: t 为迭代步数, \mathbf{I} 为单位矩阵, μ_t 为一小正数, 使 $\mathbf{J}^T(\mathbf{x}_t)\mathbf{J}(\mathbf{x}_t) + \mu_t \mathbf{I}$ 可逆.

记限定误差为 ε , 限定步数为 \max_N , 当前误差 $E = \max_{1 \leq k \leq m} (|\bar{y}_k - y_k|)$, 当前步数为 t . 若 $E \leq \varepsilon$ 或

$t \geq \max_N$, 算法终止.

4 基于 QINN 的图像恢复

4.1 图像恢复基本原理

二维图像离散卷积退化模型^[13]为

$$g_{ij} = f_{ij} \otimes h_{ij} + n_{ij}.$$
 (3)

式中: \otimes 表示卷积运算符; g_{ij} 、 f_{ij} 、 n_{ij} 分别是二维退化图像、原始图像、加性噪声; h_{ij} 是系统点扩散函数 PSF(point spread function).式(3)的矩阵形式为

$$\mathbf{g} = \mathbf{H}\mathbf{f} + \mathbf{n}.$$

式中: \mathbf{g} 、 \mathbf{f} 、 \mathbf{n} 分别是由 g_{ij} 、 f_{ij} 、 n_{ij} 形成的 $M \times N$ 维列向量, \mathbf{H} 是 $M \times N$ 维的块循环方阵.图像恢复就是根据式(3)退化模型,从给定的退化图像 \mathbf{g} 得到恢复估计图像 $\hat{\mathbf{f}}$.由于系统点扩散函数 h_{ij} 和加性噪声 n_{ij} 均不易获得精确解析式,因此恢复效果不够理想.事实上,在 $\hat{\mathbf{f}}$ 和 \mathbf{g} 之间隐含着某种未知的映射关系 $\hat{f}_k = \varphi(g_k)$,神经网络具有非线性映射能力,但 BP 网络存在收敛速度慢和逼近能力差的缺点,因此,本文提出基于量子衍生神经网络的恢复方法.

4.2 训练样本构造

在退化过程中某点的灰度值与其周围点的距离(即邻域)密切相关.为了充分考虑邻域影响,采用滑动窗口提取图像特征.实验表明,3×3 的滑动窗口一般可以得到较好效果,此时 g_k 即为退化图像中某点的九邻域,可描述为第 k 个 3×3 矩阵式输入样本, f_k 为原始图像中的对应像素点的灰度值,可视为第 k 个期望输出样本.上述过程依 k 值循环即可完成训练样本的构造.

4.3 定义评价指标

设 N 为仿真次数, L 为样本个数, m 为输出维数.评价指标定义如下.

逼近误差: 设 $\bar{y}_1^l, \bar{y}_2^l, \dots, \bar{y}_m^l$ 和 $y_1^l(t), y_2^l(t), \dots, y_m^l(t)$ 分别表示第 l 个样本的期望输出和第 t 次仿真的实际输出.最大误差定义为

$$E_{\max} = \frac{1}{N} \sum_{l=1}^N \max_{1 \leq l \leq L} \max_{1 \leq k \leq m} | \bar{y}_k^l - y_k^l(t) |.$$

平均误差定义为

$$E_{\text{avg}} = \frac{1}{N} \sum_{l=1}^N \frac{1}{L} \sum_{t=1}^L \max_{1 \leq k \leq m} | \bar{y}_k^l - y_k^l(t) |.$$

误差方差: 设 \bar{y}^l 和 $y^l(t)$ 分别表示第 l 个样本的期望输出和第 t 次仿真的实际输出.第 t 次仿真的误差方差定义为

$$E_{\text{var}}(t) = \frac{1}{L-1} \sum_{l=1}^L \left(| \bar{y}_k^l - y_k^l(t) | - \frac{1}{L} \sum_{l=1}^L | \bar{y}_k^l - y_k^l(t) | \right)^2.$$

平均方差定义为

$$E_{\text{var}} = \frac{1}{N} \sum_{t=1}^N E_{\text{var}}(t).$$

平均步数: 设 S_1, S_2, \dots, S_N 分别为 N 次仿真的迭代步数,平均步数定义为

$$S_{\text{avg}} = \frac{1}{N} \sum_{t=1}^N S_t.$$

4.4 训练结果对比

本仿真将 QINN 与基于 L-M 算法的 BPNN 以及 Wiener 滤波方法对比.训练图像采用 256×256 大小的 Lenna 图像,图中高斯噪声的均值均为 0,方差分别为 0.08 和 0.09.



(a) 原始图像 (b) 退化仿真图像 (c) 退化仿真图像
图 3 原始图像和退化仿真图像

Fig.3 Original image and simulated degraded image

以图 3(a)和图 3(b)所示的 256×256 点阵灰度图像,应用 3×3 滑动窗口可构造 254×254 个训练样本.根据样本特征, QINN 输入节点和序列长度均为 3 个,输出节点为 1 个.为使对比充分,采用改变隐层节点数的方法,2 种网络的隐层分别取 30、35、40、45、50 个节点.限定误差 $\varepsilon = 0.05$,限定步数 $\max_N = 1\,000$.L-M 算法参数 $\mu_i = 0.01$.为增强对比的客观性,对于隐层节点的每种取值, QINN 和 BPNN 分别训练 10 次.训练结果对比如表 1 所示.

表 1 QINN 和 BPNN 的训练结果对比

Table 1 The comparison of training between QINN and BPNN

隐层 节点数	E_{\max}		E_{avg}		E_{var}		S_{avg}		收敛次数	
	QINN	BPNN	QINN	BPNN	QINN	BPNN	QINN	BPNN	QINN	BPNN
30	8.336 9	20.079 7	0.904 8	2.813 2	1.484 1	9.502 5	409	100 0	10	0
35	8.140 5	18.348 3	0.842 1	2.692 5	1.316 7	8.960 8	319	100 0	10	0
40	8.111 0	18.476 1	0.885 9	2.531 2	1.385 6	8.531 5	230	100 0	10	0
45	8.000 1	16.765 0	0.794 2	2.198 9	1.301 7	7.500 7	218	100 0	10	0
50	7.988 9	17.394 5	0.861 2	2.330 1	1.382 4	7.666 8	192	100 0	10	0

训练结果表明, QINN 的逼近能力明显优于 BPNN. 下面考察 QINN 和 BPNN 经训练后对模糊图像的恢复能力.

4.5 恢复结果对比

以图 3(c) 为输入图像, 首先用 3×3 活动窗口构造图 3(c) 的输入样本, 然后分别用 QINN、BPNN 和 Wiener 滤波方法实施图像恢复, 其中 QINN 和 BPNN 隐层均取 40 个节点, 恢复效果对比如图 4 所示. 恢复后图像与原始图像之间的均方误差和峰值信噪比对比如表 2 所示.



图 4 恢复效果对比

Fig.4 The comparison of recovery effect

表 2 3 种方法的恢复指标对比

Table 2 Restoration index comparison of three methods

方法	均方误差	峰值信噪比
QINN	6.776 0	91.691 4
BPNN	9.056 1	88.790 9
Wiener	9.345 6	88.476 2

从表 2 可以看出, 与 BPNN 和 Wiener 比较, QINN 具有更高的峰值信噪比和更小的均方误差, 其恢复效果更好.

关于 QINN 的优越性, 给出如下理论分析.

1) 从网络模型及运算关系看, QINN 隐层输出可重写为

$$h_j = h_j(t_q) = \sqrt{\bar{h}_{j1}^2 + \sum_{r=1}^{q-1} \bar{h}_{j,r+1}^2 (1 - 2h_j^2(t_r))}. \quad (4)$$

由 $\bar{h}_{jr} = \prod_{i=1}^n \sin(\theta_i(t_r) + \theta_{ij}(t_r))$ 知, \bar{h}_{jr} 为旋转角度的正余弦函数; 由式 (4) 知, $h_j(t_r)$ 为 \bar{h}_{jr} 的复合函数; $h_j = h_j(t_q)$ 为 \bar{h}_{jr} 和 $h_j(t_r)$ 的复合函数; 因此 $h_j = h_j(t_q)$ 也为旋转角度正余弦函数的复合函数, 简记为 $h_j = f(\cdot)$. 由于正余弦函数及其复合函数均连续可微, 所以 $h_j = f(\cdot)$ 连续可微; 由于 h_j 为目标比特处于状态 $|1\rangle$ 的概率幅, 所以 $-1 \leq h_j \leq 1$, 即 $h_j = f(\cdot)$ 有界. 因此量子神经元可视为传统神经元在激励函数、聚合方式两方面的推广, 即将传统的 Sigmoid 函数改为 $f(\cdot)$, 而将对实值输入向量的加权聚合改为对输入量子比特实施相位移动. QINN 的输出层就是普通

神经元. 因此 QINN 在结构上等同于一种特殊形式的 3 层前馈神经网络.

2) 从学习算法看, 当 μ_i 较大时, L-M 算法接近于如下有小的学习速度的最速下降算法 $X_{i+1} \cong X_i - J^T(X_i) V(X_i) / \mu_i = X_i - \nabla E(X_i) / \mu_i$, 而当 μ_i 较小时, L-M 算法接近于高斯牛顿算法, 该算法较标准牛顿算法的优点是不需要计算二阶导数. 根据最优化理论, 最速下降法和牛顿法均可用于神经网络训练, 实质上是误差反向传播算法中参数调整量 2 种具体的计算形式, 区别在于牛顿法比最速下降法收敛速度快, 但梯度计算较为复杂. 因此, L-M 算法兼有最速下降法和牛顿法的优点, 从而采用 L-M 算法的 QINN 本质上也是一种误差反向传播神经网络, 但又比基于最速下降法的 BP 网络有更快的收敛速度.

3) 从信息处理方式看, QINN 和 BPNN 对输入信息采取了完全不同的处理方式. QINN 直接接收离散序列, 利用量子信息处理机制, 将输入序列中的数据循环地映射为隐层量子受控非门的输出, 由于量子受控非门的输出处于多量子比特的纠缠态, 所以这种映射具有高度的非线性. 从 QINN 算法可以看出, 输入节点可视为模式记忆的宽度, 而离散序列长度可以视为模式记忆的深度, 当宽度和深度相等时, QINN 可同时从宽度和深度两方面记忆模式信息, 即 QINN 可以从多维度和对每一维实施强化记忆两方面高效地获取样本信息, 又由于采用了高效的 L-M 学习算法, 从而使 QINN 具有强大的非线性映射能力, 并呈现出明显优于 BPNN 的性能. 由于 BPNN 只能接收几何点式的向量输入, 即只能以宽度方式而不能以深度方式获取样本信息, 因此在 BPNN 的信息处理过程中, 不可避免地存在样本信息的丢失, 从而使逼近能力受到影响.

5 结束语

本文提出了一种量子衍生神经网络模型及算法. 该模型可直接接收矩阵式的序列输入, 并可从宽度和深度两方面获取模式信息. 图像恢复仿真结果揭示出量子受控非门的信息处理机制, 可以有效提高网络的逼近能力及泛化能力. 有关 QINN 的计算复杂性是值得进一步深入研究的问题.

参考文献:

[1] TSOI A C. Locally recurrent globally feed forward networks: a critical review of architectures[J]. IEEE Transactions on Neural Networks, 1994, 7(5): 229-239.
[2] KAK S. On quantum neural computing[J]. Information Sciences, 1995, 83(3): 143-160.

- [3] GOPATHY P, NICOLAOS B. Quantum neural networks (QNNs) inherently fuzzy feed forward neural networks[J]. IEEE Transactions on Neural Networks, 1997, 8(3): 679-693.
- [4] VENTURA D, TONY M. Quantum associative memory with exponential capacity [C]//Proc of the International Joint Conference on Neural Networks. [S.l.], USA, 1998: 509-513.
- [5] AJIT N, TAMMY M. Quantum artificial neural network architectures and components [J]. Information Sciences, 2000, 128: 231-255.
- [6] 解光军, 庄镇泉. 量子神经网络[J]. 计算机科学, 2001, 28(7): 1-6.
XIE Guangjun, ZHUANG Zhenquan. Quantum neural networks [J]. Computer Science, 2001, 28(7): 1-6.
- [7] 解光军, 范海秋, 操礼程. 一种量子神经计算网络模型[J]. 复旦大学学报: 自然科学版, 2004, 43(5): 700-703.
XIE Guangjun, FAN Haiqiu, CAO Licheng. A quantum neural computational network model [J]. Journal of Fudan University: Natural Science, 2004, 43(5): 700-703.
- [8] 解光军, 周典, 范海秋. 基于量子门组单元的神经网络及其应用[J]. 系统工程理论与实践, 2005, 25(5): 113-117.
XIE Guangjun, ZHOU Dian, FAN Haiqiu. A neural network model based on quantum gates cell and its applications [J]. Systems Engineering—Theory and Practice, 2005, 25(5): 113-117.
- [9] MAEDA M, SUENAGA M, MIYAJIMA H. Qubit neuron according to quantum circuit for XOR problem [J]. Applied Mathematics and Computation, 2007, 185(2): 1015-1025.
- [10] LI Panchi, LI Shiyong. Learning algorithm and application of quantum BP neural networks based on universal quantum gates [J]. Journal of Systems Engineering and Electronics, 2008, 19(1): 167-174.
- [11] 李盼池. 一种量子神经网络模型学习算法及应用[J]. 控制理论与应用, 2009, 26(5): 531-534.
LI Panchi. Learning algorithm and applications of the quantum neural networks model [J]. Control Theory and Applications, 2009, 26(5): 531-534.
- [12] 李盼池, 宋考平, 杨二龙. 基于量子门线路的量子神经网络模型及算法[J]. 控制与决策, 2012, 27(1): 143-146.
LI Panchi, SONG Kaoping, YANG Erlong. Quantum neural networks model and algorithm based on the quantum gates circuit [J]. Control and Decision, 2012, 27(1): 143-146.

作者简介:



肖红, 女, 1979 年生, 副教授, 主要研究方向为神经网络和优化算法, 发表学术论文 15 篇, 其中被 EI 检索 5 篇。



李盼池, 男, 1969 年生, 教授, 主要研究方向为量子搜索、量子神经网络、量子优化算法, 发表学术论文 60 篇, 其中被 SCI 检索 11 篇, 被 EI 检索 23 篇。